

8. Не отправляйте донаты стримерам, не пополняйте баланс в играх, не делайте импульсивных покупок

Выгодность исходной версии: обычная

Доказательность В · исходная версия

для денег

бесплатно

мимоходом

немного силы воли

Частично Китай

Аналог в России не найден

Искали в официальных российских источниках (проверено 07.10.2026), прямого аналога не нашли. Это не значит, что его нет. Китайские условия на Россию не переносите.

Оценки выше относятся к исходной версии; отдельная оценка российского варианта не проводилась.

Простыми словами

Китай — исходная версия. В Китае каждый игрок в среднем тратит на игры около 480 юаней в год. Потраченные деньги, как правило, вернуть не удастся. Закон позволяет вернуть только деньги, потраченные несовершеннолетними без согласия родителей. Для взрослых такой нормы нет. Самый простой способ — заранее поставить защиту: отключить оплату без пароля, установить лимиты на один платеж и на день, отвязать способы оплаты.

Затраты

Китай — исходная версия. Денег не требуется. Потратьте несколько минут на три действия: отключите оплату без пароля, установите лимиты на один платеж и на день, удалите привязанные к платформе способы оплаты. Труднее всего удержаться в тот самый момент и не нажать.

Выгода

Китай — исходная версия. Это очень большая статья расходов. В 2024 году фактическая выручка от продаж на игровом рынке Китая составила 325783000000 юаней, число пользователей — 674000000 человек, на человека — около 480 юаней (это результат деления первого из двух чисел на второе). Потраченные деньги, как правило, вернуть не удастся. Есть только одно исключение: если лицо с ограниченной гражданской дееспособностью (здесь речь о

несовершеннолетних) отправило донаты или пополнило баланс без согласия законного представителя, то при требовании законного представителя вернуть деньги «народный суд (人民法院) должен удовлетворить это требование». Для донатов и пополнений баланса, которые взрослые делают сами, такой нормы нет. Кроме того, несовершеннолетним и так разрешено играть в онлайн-игры только по пятницам, субботам, воскресеньям и в официальные праздничные дни, лишь 1 час в день — с 20 до 21 часа (Китай, 2020, 2021 годы)

Примечания

Китай — исходная версия. Уровень В присвоен потому, что никто напрямую не измерял, «сколько можно сэкономить, не отправляя донаты». Есть только общие показатели игровой отрасли. Отключение оплаты без пароля и установка лимитов — два приема из практики. Если оценивать их отдельно, это уровень С. Текст статей 19 и 145 Гражданского кодекса (民法典) уже дословно приведен в пункте 9 (ребенок пополняет баланс и отправляет донаты с телефона). Это не является инвестиционной рекомендацией.

Источники

Китай — исходная версия — источники

1. 国家新闻出版署 (2024). 今年中国游戏市场收入超 3257 亿元创新高 (中国音数协游戏工委《2024 年中国游戏产业报告》) . www.nppa.gov.cn/xxfb/ywdt/202412/t20241216_877445.html
2. 最高人民法院 (2020). 关于依法妥善审理涉新冠肺炎疫情民事案件若干问题的指导意见 (二) (法发〔2020〕17 号, 第 9 条) . www.court.gov.cn/zixun/xiangqing/230181.html
3. 国家新闻出版署 (2021). 关于进一步严格管理 切实防止未成年人沉迷网络游戏的通知 (国新出发〔2021〕14 号) . www.nppa.gov.cn/xxfb/tzgs/202108/t20210830_666285.html